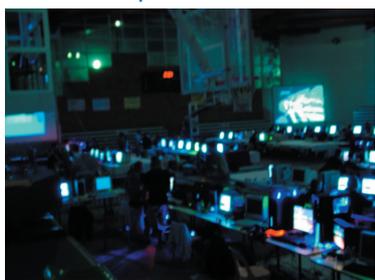


# LAN Rurale 2006

2ème Lan Rurale interterritoriale du Languedoc-Roussillon  
Compétition de jeux en réseau

## Règles Warcraft 3



## Règles de gestion du tournoi Warcraft III, 1vs1

Tous les joueurs devront utiliser la version officielle la plus récente du jeu Warcraft 3 Frozen Throne (update disponible chez Blizzard ou via Battlenet ainsi que sur l'intranet).

Le joueur doit enregistrer le replay à la fin de CHAQUE match. Celui-ci pourra être utilisé en cas de différent entre les joueurs. Pour éviter d'oublier de l'enregistrer, il est vivement conseillé d'utiliser le logiciel «WC Autosave» qui enregistre automatiquement les replays à la fin de chaque match. (le logiciel sera disponible sur le serveur Intranet) WC Autosave WC Autosave

C'est au VAINQUEUR de la manche jouée de venir apporter le RESULTAT et d'uploader LE REPLAY sur le serveur ftp qui sera mis à disposition.

Un joueur accusant un retard trop important (plus de 10 minutes) pour jouer son match sera déclaré forfait (défaite arbitraire).

La limite des joueurs pouvant s'inscrire afin de participer au tournoi Warcraft 3 Frozen Throne est de 32. Ils sont répartis en 4 poules (numérotées de 1 à 4) chacune comportant 8 joueurs maximum. (Un changement de structure de poules pourra intervenir en fonction du nombre de joueurs inscrits au tournoi). La répartition des joueurs dans les poules sera fonction de leur classement BN avec des têtes de série dans chacune des poules, les autres joueurs seront placés par tirage au sort effectué par les organisateurs.

Le joueur victorieux d'un tour de poule remporte 3 points pour le classement de la poule. Le joueur ayant perdu le tour gagne un point. Le joueur forfait 0 point.

Les maps des tours de poules seront imposées par l'arbitrage et définies ultérieurement.

Principe des phases finales : les maps seront choisis par l'arbitrage, et en cas d'égalité, la 3e manche (ou 5e pour la finale) sera jouée sur une map tirée au hasard.

Le classement au sein de chaque poule se fait au total des points décroissants. En cas d'égalité aux points entre deux joueurs, un match sera à nouveau disputé afin de déterminer le meilleur. Au terme des matchs de poule, les deux premiers de chaque poule sont qualifiés pour les 1/4 de finale (sauf en cas de manque de joueurs, et de modifications des poules)

Les matchs interrompus (plantage, problème de réseau ou autre) pourront être rejoués avec l'accord des 2 joueurs. En cas de désaccord, le joueur non déconnecté pourra être déclaré vainqueur. L'administrateur du tournoi se réserve toutefois le droit de donner la victoire au joueur avantagé après analyse du replay.

Tout programme permettant des modifications et apportant des informations non prévues par Warcraft III est interdit et entraînera la disqualification du joueur.

L'utilisation du fichier CustomKeys.txt est autorisée.

## Configuration des serveurs

- \*\* Toutes les races officielles du jeu Warcraft 3 Frozen Throne sont autorisées.
- \*\* Verrouiller les équipes : Coché (options avancées du jeu)
- \*\* Jeu en équipe : Coché (options avancées du jeu)
- \*\* Partage total de toutes les unités : NON coché (options avancées du jeu)
- \*\* Race aléatoire : NON coché (options avancées du jeu)
- \*\* Héros aléatoire : NON coché (options avancées du jeu)
- \*\* Observateurs : pas d'observateurs
- \*\* Visibilité : par défaut
- \*\* Vitesse de la partie : rapide

## Maps autorisées

- \*\* The Two Rivers (Les deux rivières)
- \*\* Plunder Isle (Ile au trésor)
- \*\* Lost Temple (été) (Le Temple Perdu)
- \*\* Turtle Rock (Rocher de la Tortue)
- \*\* Twisted Meadows (Prairies ravagées)
- \*\* Gnoll Wood (Le Bois des Gnolls)

## Fonctionnement des manches

Les matchs de poules se dérouleront en 1 manche gagnante (best of one).

Les matchs de Winner Bracket se dérouleront en 2 manches gagnantes (best of three).

Les matchs de Loser Bracket se dérouleront en 2 manches gagnantes (best of three).

Le vainqueur du tournoi est le gagnant de la rencontre entre le finaliste issu du Winner Bracket et celui issu du Loser Bracket.

La finale se déroulera en 3 manches gagnantes (best of five).

## Conduite des joueurs et des spectateurs

Les joueurs doivent se conduire correctement. Leur attitude envers les spectateurs, médias, et organisateurs devra rester correcte. Toute insulte ou comportement agressif sera sanctionné.

Les joueurs et les spectateurs doivent rester silencieux à l'intérieur de la zone de tournoi. Parler est autorisé, mais le bruit doit être maintenu à un niveau raisonnable, et loin des joueurs en compétition.

Les spectateurs sont autorisés à faire du bruit en dehors de la zone de tournoi. Bien que les encouragements soient autorisés, des indices ou des conseils spécifiques ne peuvent être hurlés fort. Il semble compréhensible que les encouragements et le niveau général d'excitation peuvent aider un joueur à comprendre ce que son adversaire fait.

Les joueurs sont invités à se comporter correctement durant les matchs. Durant un match, s'arrêter de jouer ou montrer un manque flagrant d'effort peut être interprété comme une violation de conduite de la part du joueur. Le joueur sera alors susceptible d'être déclarée forfait par les responsables du tournoi.

Il est interdit de communiquer avec un participant lorsqu'il joue un match officiel, et vice versa.