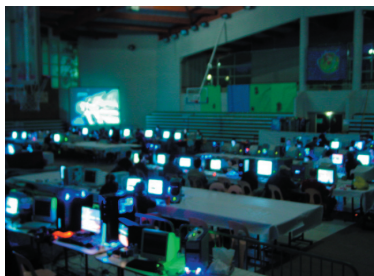
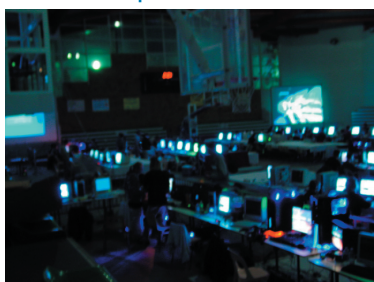


LAN Rurale 2006

2ème Lan Rurale interterritoriale du Languedoc-Roussillon
Compétition de jeux en réseau

Règles Pro Evolution Soccer 5



Article 1 – Informations Générales

La LAN Rurale 2 : Rj2k6 est une compétition de sport électronique qui se tiend les 21, 22 et 23 Avril 2006 à Arles-sur-Tech (66), France.

Le tournoi PES5 est un tournoi reposant sur le jeu PC Pro Evolution Soccer 5, de Konami.

Les joueurs acceptent, sans réticence ou interprétation, de respecter le règlement. Les joueurs acceptent l'application de ce règlement par les organisateurs et que toute décision prise par les organisateurs prévaut sur ce règlement.

Article 2 – Structure de la compétition

Les matchs se déroulent sur 1 seul PC. Chaque joueur apportant sa manette.

Etape 1 : 8 poules de 4 joueurs (tirage au sort avant le début du tournoi), les deux premiers de chaque poule sont qualifiés pour les phases finales.

Etape 2 : Les phases finales se déroulent en deux manches (aller/retour). Les buts marqués à l'extérieur compte double. Le cumul des buts définira le gagnant.

Etape 3 : Lors des phases finales si deux joueurs sont toujours à égalité il rejoueront un match.

Article 3 – Paramètres du jeu

- * Mode exhibition.
- * 5 étoiles.
- * Equipes nationales uniquement (pas d'équipes personnalisées).
- * Durée d'un match 10minutes.
- * Condition des joueurs aléatoires.
- * Condition météo aléatoire.
- * Pas de prolongation ni tirs au but pendant les poules.
- * 3 remplacements par match.
- * Arbitre aléatoire.
- * Blessures activée.
- * Les modifications de formation, de joueurs, etc. sont autorisées avant et pendant le match, mais doivent intervenir à l'occasion d'un arrêt de jeu (touche, coup franc, corner,...).

Article 4 – Admission et responsabilités des participants

4.1 Pour être admis au tournoi le joueur doit :

- * Etre inscrit à la LAN et avoir réglé sa participation.
- * S'être inscrit au tournoi avant le tirage des poules.
- * Etre présent lors de la constitution des poules.
- * Il doit avoir un PC avec le jeu original installé dessus, avant le début du tournoi.

4.2 Les joueurs acceptent de respecter les points suivants :

- * Aucunes formes de discriminations.
- * Les joueurs acceptent le règlement en vigueur.
- * Les joueurs acceptent les décisions des représentants officiels.
- * Les participants acceptent de ne pas utiliser des procédés interdits ou illicites.
- * Les participants doivent être fair-play et faire preuve de non-violence.
- * Dès l'inscription au tournoi les joueurs sont tenus de jouer jusqu'à la fin du tournoi.
- * Les joueurs ne doivent pas déconcentré les joueurs qui sont en train de jouer.
- * Les participant s'engage également à ne pas mentir, soudoyer ... un représentant officiel.
- * Toutes provocations phisique ou verbale est interdites, et donnerai lieu à des sanctions.

Article 5 – Déroulement du tournoi

- * Les joueurs doivent être à l'heure et avec leur pc configurer pour le tournoi.
- * L'heure de convocation signifie le début du match.
- * Les joueurs peuvent utilisés claviers manettes pour jouer.
- * Les joueurs utilisent leur casque audio et non des enceintes.
- * Les joueurs doivent attendre l'autorisation d'une responsable pour commencer un match.

- * Un joueur ne peut pas quitter un match officiel en cours (sous peine de disqualification).
- * Si une partie est involontairement interrompue (crash client, crash serveur, coupure réseau, ...) le match sera rejouer dans son intégralité.

Article 6 – Infraction au règlement

6.1 Un joueur peut être réprimandé et recevoir un avertissement si il commet l'une des infractions suivantes :

- * Refuser de suivre les instructions d'un officiel du tournoi.
- * Utiliser un langage ou des gestes insultants.
- * Être coupable de comportement anti-sportif.
- * Arriver en retard à l'heure de convocation.
- * Contester la décision d'un officiel de tournoi.
- * Utiliser un langage ou des gestes insultants.
- * Être coupable de comportement anti-sportif.

6.2 Un joueur peut être réprimandé et recevoir une pénalité si il commet l'une des infractions suivantes :

- * Recevoir plus d'un avertissement.
- * Être coupable d'actes violents.
- * Tricher ou utiliser un procédé inéquitable.